

Distanz-Spiel:

"Achterbahn fahren"

aus der Treibball-Challenge
"Auf dem Jahrmarkt"
im Sommer 2015

by Anja Jakob



Mit der Aufgabe: "Achterbahn fahren" lernst du Basisübungen, wie das Umrunden von Gegenständen abwechslungsreicher zu gestalten. Dazu eignen sich Tonnen, Pylonen oder auch Bäume beim Gassi gehen. Du brauchst zwei bis zu vier Gegenstände zum Umrunden. Wenn Du es mit Treibball kombinieren möchtest dazu später auch zwei bis drei Bälle und etwas, um dein Tor zu markieren. Bei dieser Challenge geht es um gezieltes Dirigieren just for fun oder auf dem Treibball-Spielfeld, zwischen den Bällen und den Aufbau bzw. die Festigung des Signals "Weiter Vor". Achte auf sehr klare Signalgebung und Körpersprache und erarbeitet euch alles in kleinen Lernschritten. Geht nicht, gibt es nicht! Manchmal braucht man einfach ein bisschen Geduld. Es lohnt sich! :-D

Ziel der Aufgabe 1 ist, dass dein Hund eine Acht um zwei Objekte/Bälle läuft und sich "Weiter Vor" zu einem dritten Objekt/Ball schicken lässt und dort einen Looping zeigt. Mit etwas Übung klappt das dann bald auch aus immer größerer Distanz. Im Treibball-Training natürlich zwischendrin auch mal die Bälle schubsen lassen :-D

Beginne damit das Umrunden von Gegenständen (rechts und linksherum) aufzufrischen. 1.) nur um einen Gegenstand... 2.) um zwei Gegenstände: mal um beide rechtsherum, dann um beide linksherum... 3.) im Wechsel: mal rechts, mal linksherum in Form einer Acht. Anfangs stehst du fast zwischen den beiden Gegenständen. Mit der Zeit versuchst du die Distanz zu den beiden Objekten nach und nach zu vergrößern. 4.) Das Gleiche übt ihr dann auch mit zwei Bällen. 5.) Dann kommt ein weiterer Gegenstand hinzu, denn eine richtig tolle Achterbahn, die hat auch einen Looping :-D 6.) Ziel = dein Hund läuft zuerst vorne einen Achter und lässt sich dann "weiter Vor" zu einem Looping schicken. 7.) bei Aufgabe 2 dürft ihr eure eigene Achterbahn-Fahrt gestalten und auch die Distanz frei wählen :-D Dabei könnt ihr auch mittig zwischen den Bällen stehen, die Torpfosten mit einbeziehen, und Achter und/oder Loopings einbauen - ganz nach Belieben!

Bei der Treibball-Challenge spielen die Teilnehmer verschiedene Level (1, 2 und 3). Diese spielen je nach bisherigem Trainingsstand unterschiedliche Distanzen und Schwierigkeitsgrade. Level 1 spielt mit 2 - 3 m, Level 2 mit 5 - 8 m und Level 3 mit 10-12 m oder mehr Distanz vom Tor bis zu den hinteren Bällen gemessen.

Wir wünschen euch ganz viel Freude beim Üben und Bälle schubsen!

Anja, Merlin, Malouk und Milino von www.anjajakob.com

Distanz-Spiel und Treibball-Challenge: „Achterbahn fahren“

by Anja Jakob (www.anjakob.com)

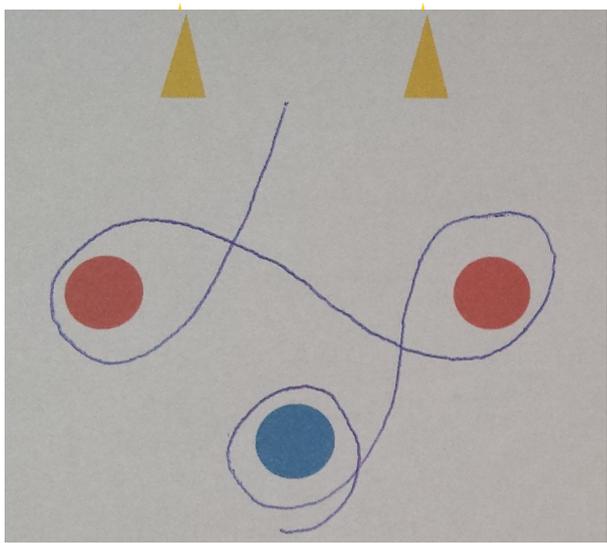
Dies war die September-Challenge, eine von insgesamt vier Challenges zum Motto: „Auf dem Jahrmarkt“ im Sommer 2015.

Je nach gewähltem Level beträgt der Abstand zwischen dem Tor (gelbe Pylonen) und den Bällen 2-3 Meter, 5-8 Meter oder 10-12 Meter und mehr...



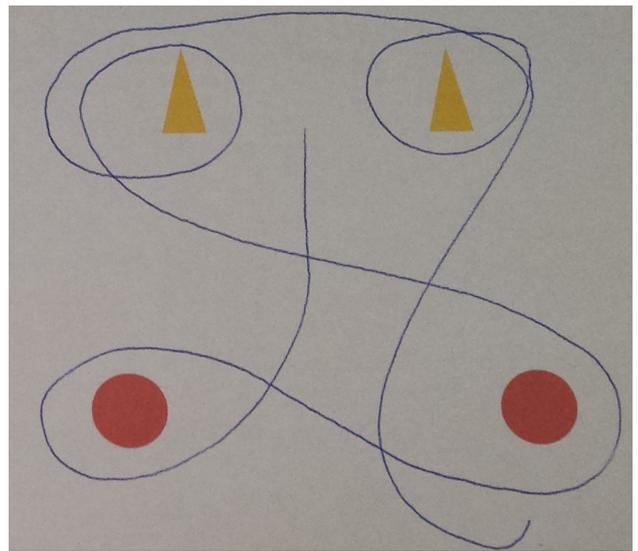
Aufgabe 1
Variante A
(von innen)

- 1.) Achter
- 2.) Looping



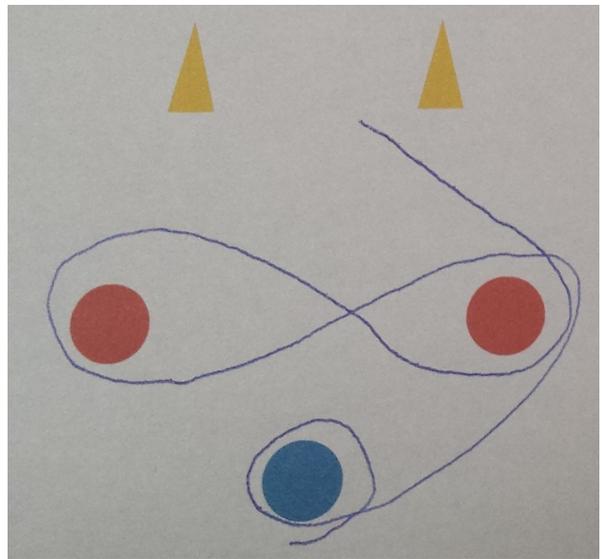
Aufgabe 2
Zum Beispiel:

(Achter und
Loopings nach
Belieben)



Aufgabe 1
Variante B
(von außen)

- 1.) Achter
- 2.) Looping



Aufgabe 2
Raum für
eure Ideen:

